

## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении зимней игры «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?» в рамках серии игр сезона 2020 года**

### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Организаторами интеллектуальной игры являются МБУК «Культурно-Деловой Центр» г. Кудымкара.

1.2. Цели и задачи:

- выявление самых интеллектуальных команд Кудымкара и Коми-Пермяцкого округа;
- расширение знаний молодежи, развитие познавательного интереса, интеллекта, воспитание стремления к непрерывному совершенствованию своих знаний;
- формирование дружеских, товарищеских отношений, умения работать командой.

### **2. УЧАСТНИКИ**

2.1. К участию в интеллектуальной игре приглашаются все желающие жители и гости города Кудымкара и Коми-Пермяцкого округа, сборные команды студентов средних учебных заведений г. Кудымкара, сборные школьников Кудымкара и Коми-Пермяцкого округа.

2.2. Количество участников в команде: 5-8 человек.

2.3. Возраст участников команды – от 14 и старше.

2.4. Преподаватели и руководители команд могут принять участие в игре за свою команду.

2.5. Количество команд от учебных заведений (населенных пунктов) не ограничено.

### **3. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

3.1. Игра состоится 20 февраля 2020 года в паркетном зале КДЦ г. Кудымкара. Адрес: ул. 50 лет Октября, 12. Начало игры в 16.30. Игра длится около 40-50 минут.

3.2. Прием заявок – с 1 по 19 февраля 2020 г.

3.3. Для участия в игре необходимо отправить заявку по форме (Приложение №1) на e-mail: [mikhail.votinov@mail.ru](mailto:mikhail.votinov@mail.ru) или в сообщении «ВКонтакте» <http://vk.com/id155223191> ведущему и организатору мероприятия Вотину Михаилу Викторовичу.

3.4. Данная игра является первой из четырех игр сезона 2020 года.

### **4. УСЛОВИЯ И ПРАВИЛА УЧАСТИЯ В ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ**

4.1. Участие в интеллектуальной игре платное. Стоимость одного билета на одного участника команды – 20 рублей. Цена билета для одного болельщика также 20 рублей.

4.2. Программа игры состоит из 20 вопросов. Тематика вопросов строго не определена. Все вопросы направлены на развитие логического мышления.

4.3. Время на обсуждение окончательного ответа – 1 минута. Ответы, которые сданы уже после истечения отведенного времени, не принимаются.

4.4. На каждый вопрос команда сдает один лист только с одним вариантом ответа. Каждый лист должен быть подписан названием своей команды.

4.5. За каждый правильный ответ члены жюри начисляют команде 1 балл.

4.6. В игре запрещается применять помощь телефона, любого Интернет-ресурса, бумажных носителей или шпаргалок. В случае применения – команда получает штрафные 4 балла.

4.7. Результаты каждой игры суммируются (зимняя – февраль, весенняя – март, летняя – июнь, осенняя - сентябрь). По итогам четырех игр будет выявлен чемпион 2020 года. Чемпион награждается кубком победителя и подарками от партнеров мероприятия на последней игре сезона.

### **5. ЖЮРИ**

5.1. Жюри формируется организаторами мероприятия.

### **6. НАГРАЖДЕНИЕ**

6.1. Все команды зимней игры награждаются сертификатами участника.

6.2. Команды, занявшие 1-3 место в данной игре, награждаются дипломами соответствующих степеней и подарками от партнеров и спонсоров мероприятия.

6.3. В случае равенства очков несколькими командами, призовые места выявляются с помощью рейтинга вопросов. Вопрос, на который ответили наименьшее количество команд, получает наибольший рейтинг. Команда, ответившая на наиболее сложные вопросы, получает дополнительный балл.

По вопросам проведения игры обращаться по тел.:

8-908-243-85-97 – Вотин Михаил Викторович – методист КДЦ г. Кудымкара по работе с молодежью.